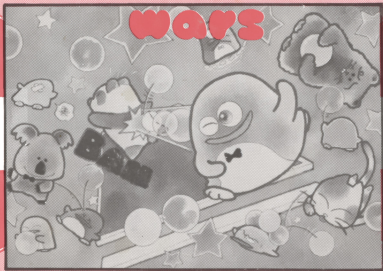


へんげんく

WARS



取り扱い

HSP-03

説明書

**ASCII**  
ASCII CORPORATION

Nintendo<sup>®</sup>

ファミリーコンピュータ<sup>™</sup>

このたびは「ペンギんくん<sup>ウォーズ</sup>WARS」をお<sup>か</sup>買<sup>あ</sup>い上げいただきまして、誠<sup>まこと</sup>にありがとうございます。

ゲームを始める<sup>はじ</sup>前にこの説明書<sup>まえ</sup>を<sup>せつめいしょ</sup>読<sup>よ</sup>むと、より<sup>たの</sup>楽<sup>あそ</sup>しく遊ぶことが出来ます。正<sup>ただ</sup>しい方法<sup>ほうほう</sup>で遊<sup>あそ</sup>びましょう。

## <sup>し</sup> <sup>ようじょう</sup> <sup>ちゅうい</sup> 使用上の注意

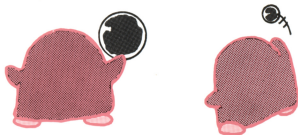
1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないよう注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因になりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。
3. シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

## うわさのドジボールって知ってる？

ドッジボールのようにドッジ  
ボールでなく、ピンポンのよう  
でピンポンでない。とにかく10  
個のボールを全部相手のコート  
に入れてしまえば勝ちというゲ  
ームなんだ。制限時間内に勝負  
がつかない場合は、タイムアウト  
のときに持っているボールの



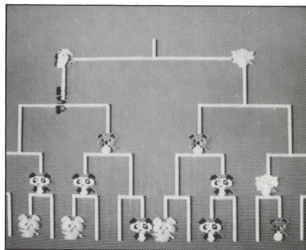
かず すく ほう か てき  
数が少ない方が勝ちになる。敵をねらってボールをおもいきりぶ  
つけると、敵は倒れてジタバタしてしまう。この瞬間が痛快だぞ。  
どうぶつたち な  
動物達もひたすら投げまくるやつ、じっくりとねらってくるやつ  
せいかく いま どうぶつ あいだ  
と性格はいろいろ、とにかくこれは、今ひそかに動物たちの間で  
りゅうこう  
流行しはじめているという、うわさのボールゲームなんだ。





## 仲間を集めて選抜大会

このゲームは1～8人まで遊ぶんだ。君は、ペンギんくんとなつてビシバシとボールを投げよう。試合はトーナメント制で4回戦を勝ち抜くと優勝だ。



## 1人で遊ぶ場合

1回戦、ネコと対戦

2回戦、パンダと対戦

3回戦、コアラと対戦

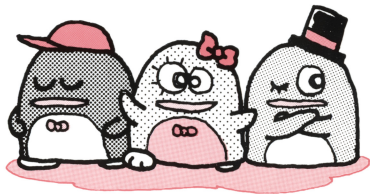
4回戦、ビーバーと対戦

それぞれの試合の合間にボーナスステージが入るよ。

## 2人から8人で遊ぶ場合

ぺんぎんくんには3文字までで名前をつけることができる。誰  
がどのぺんぎんくんなのかは、トーナメント表のときぺんぎんく  
んの下にその名前が表示されるので気をつけて見よう。最初はコ

ンピュータとの予選だ。予選で負けると友達のパんぎんくんとは  
対戦できなくなってしまう。試合の始まるホイッスルの前にも名  
前が出るので、特にパンぎんくん同士の対戦のときは、自分がど  
っちのコートなのか確認をしよう。



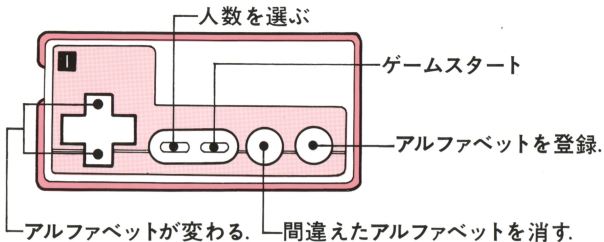
## 操作方法

このゲームでは自分のペンぎんくんにアルファベット 3文字までで名前をつけることができるんだ。人数を選んだら 1人ずつ名前を聞いてくるので、好きな名前を入れよう。

①タイトル画面でSELECTキーを押すたびに、PLAYERの数が変わる。

②人数を選んで、STARTボタンを押す。

③ 1人ずつ名前を聞いてくるので、アルファベット 3文字で名前を入れよう。



じょうげ  
上下キーでアルファベットが<sup>か</sup>変わる.

もじ えら お  
文字を選んだらAボタンを押そう.

(間違えたときはBボタンで消える.)

④名前を入れたらSTARTボタンでゲームを始めよう。

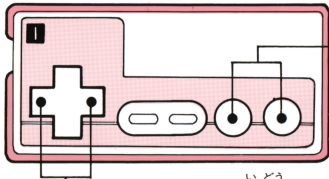
## ⑤ペンギんくんの操作そうさ

<sup>さ ゆう</sup>左右でペンぎんくんを<sup>そう さ</sup>操作する。

AまたはBボタンでボールを投げる。(1回目でボールを持ち、2回目で投げる。)

また、ペンギんくんが倒れたとき、AまたはBボタンをできるだけ速く何度も押そう。そうすれば早くペンギんくんが起き

あ  
上がることができる.



ボールを取って、<sup>と</sup>投<sup>な</sup>げる。  
たお  
倒れたぺんぎんくんを  
お  
起こす。

ペンギんくんを移動させる。

## せつ めい ルールの説明

1試合は3セットマッチ。2セット先に取った方が勝ちだ。

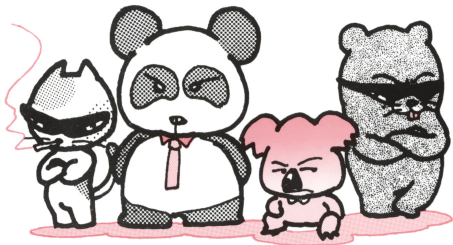
最初の持ちボールは5個ずつで、10個全部を相手のコートに入  
れるとパーフェクトゲームとなり、ボーナスの他に残り時間が加  
算される。もちろん相手に全部のボールを投げ込まれるとその時  
点で負けとなる。制限時間は60秒、タイムアウトになったときは、  
ボールの少ない方が勝ちなんだ。

引き分けになったら

タイムアウトのとき5個対5個で引き分けになったら、ドロー



ゲームだ。ドローゲームは、ボールの他に1個の爆弾が出てくる  
んだ。制限時間の30秒がなくなったとき、爆弾が自分のコート内



あいて  
おれたちが、相手だ

にあると、爆発ばくはつして負まけてしまう。またゲーム中ちゅう5秒以上自分の  
コート内ないに爆弾ばくだんを置おいておくと爆発ばくはつしてしまうんだ。また、全部ぜんぶ  
のボールと爆弾ばくだんを投なげ込こむとやはりその時点で爆弾ばくだんが爆発ばくはつして勝しょう  
敗はいが決きまる。

## 2人から8人で遊ぶとき

1セットごとにコートチェンジをする。最初さいしょにどちらのコート  
になるかは、試合前しあいまえに名前なまえが出るので注目ちゅうもくしていよう。

## 必殺ひっさつななめ投げな

ある時間じかんを過すぎると、押おしている矢印やじるしの方向ほうこうにボールをななめ  
に投なげることができる。コントロールが難むずかしくなるが、うまくね

こう か ぜつだい  
らえるようになると効果は絶大なんだ。

とくてんひょう

## 得点表

	パーフェクト ボーナス	得点 (残り時間×)	タイムアウト (ボール× )
1 回戦	5000点	50点	500点
2 回戦	10000点	100点	1000点
3 回戦	15000点	150点	1500点
4 回戦	20000点	200点	2000点

## しょうかい キャラクタ紹介



ネコ 1000点 てん

ドジなやつ。すぐにボールにあたってしまう。だがしつこくつけてきてねらってくる。その習性しゅうせいを利用して倒そう。りよう たお

パンダ 1000点

のんびり屋やさん。じつくりとねらってくる。ボールを当あてるとカッカッと笑わらうのが憎にくらしい。



## コアラ 2000点

どんどん<sup>な</sup>投げてくる。ボールは速い<sup>はや</sup>の  
で一度<sup>いちど</sup>当てられると、起き<sup>お</sup>上が<sup>あ</sup>れないの  
で注意<sup>ちゅうい</sup>。



## ビーバー 2000点

かしこ<sup>かくじつ</sup>いやつ。確実にねら<sup>ね</sup>ってきてし  
かもボールも速い<sup>はや</sup>。倒<sup>たお</sup>れてもすぐ起き<sup>お</sup>上<sup>あ</sup>  
がってしまう。

※これは1PLAYERの場合。2～8PLAYERの場合は、対戦のレベルによって強くなるので注意しよう。

## ボーナスステージは高得点の秘密

ボーナスステージは、1人用の場合だけ入るのだ。

エアースピンボール(1回戦と2回戦の間)

出てくるボールをなるべく多く向うのコートに入れろ。ボールがバンパーにあたった瞬間にAまたはBボタンを押すとバンパーが光り、ボールに勢いがつく。向うのコートに投げ込んだボールの数がボーナス点になる。(ボールの数×1000点)

爆弾もぐら飛ばし(2回戦と3回戦の間)

爆弾ボールをもぐらにぶつけて吹き飛ばそう。吹き飛ばしたも

ぐらの<sup>かず</sup>数がボーナス点<sup>てん</sup>になる。(もぐら<sup>てん</sup>×1500点)

爆弾<sup>ばくだん</sup>ボールゲーム(3回戦<sup>かいせん</sup>と4回戦<sup>かいせん</sup>の間<sup>あいだ</sup>)

5個<sup>こ</sup>の爆弾ボール<sup>ばくだん</sup>をとにかく相手コート<sup>あいて</sup>に投げよう。コートに  
落ちて<sup>お</sup>5秒<sup>びよう</sup>たったボールは爆発<sup>ばくはつ</sup>してしまう。近く<sup>ちか</sup>にいと吹き飛<sup>ふ</sup>べ<sup>と</sup>されるので気<sup>き</sup>をつけろ。敵<sup>てき</sup>が爆発<sup>ばくはつ</sup>した数<sup>かず</sup>がボーナス点<sup>てん</sup>になる。  
(爆弾<sup>ばくだん</sup>×2000点<sup>てん</sup>)

株式会社 **アスキー**

〒107 東京都港区南青山5-11-5

住友南青山ビル

03-486-7111(代)

©1985 ASCII Corporation

**ファミリーコンピュータ™** は任天堂の商標です。